|  |
| --- |
| Sơ đồ life cycles đơn giản |
| - Lời khuyên: Hạn chế sử dụng componentDidUpdate vì có thể gây ra lỗi vòng lặp vô tận.  - Thường sử dụng: constructor, render, componentDidMount, componentWillMount  - Hiện tại không sử dụng các life cycle này nữa: componentWillMount(), componentWillReceiveProps() 🡪 chuyển qua componentDidMount() |
| Bàn luận về component và pure component    PureComponent more optimize than Component because it will compare old state and new state, and only render only when old # new. Ortherwise, Component always render if setState is called. |
| **Constructor**  - Dùng thoải mái.  - Nhớ có super(props).  - Thường dùng khai báo state ở đây.  - Định nghĩa properties của component.  Ví dụ: |
| **componentDidMount**  - Được phép dùng.  - Được dùng để khởi tạo dữ liệu cho component: gọi API, biến đổi dữ liệu, cập nhật state.  - Gửi tracking page view (GA, FacebookPixel,...)  - Ví dụ: |
| **componentWillMount**  - Được phép dùng.  - Clear timeout hoặc interval nếu có dùng  - Reset dữ liệu trên redux nếu cần. |
| **ComponentDidUpdate** |
|  |
|  |
|  |